

Arrivée



Départ

Règles du jeu

Jeu pour 2 enfants

L'enfant qui arrive à compter de 2 en 2 à l'envers depuis 30 commence. Il lance le dé.

S'il arrive sur une case jaune, son adversaire tire une carte problème et lui lit la question. L'enfant peut écrire le ou les calculs sur une feuille ou ardoise pour les effectuer. S'il répond correctement, il reste sur la case où il se trouve, sinon il recule d'une case.

S'il arrive sur une case bleue, son adversaire tire une carte calculs et lui lit le calcul. L'enfant peut écrire le calcul sur une feuille ou ardoise pour l'effectuer. S'il répond correctement, il reste sur la case où il se trouve, sinon il recule d'une case.

S'il arrive sur une case dé, il peut rejouer.

Les enfants jouent à tour de rôle.

Le premier enfant sur la case arrivée a gagné.



cartes
problèmes



cartes calcul